

Manual do líder 4-S
ASCAR.

Folheto / [entre 1961 e 1965]

Cód. Acervo: 10985

© Emater/RS-Ascar



Disponível em: <http://hdl.handle.net/20.500.12287/10985>

Documento gerado em: 07/11/2018 15:31

O Repositório Institucional (RI) da Extensão Rural Gaúcha é uma realização da Biblioteca Bento Pires Dias, da Emater/RS-Ascar, em parceria com o Centro de Documentação e Acervo Digital da Pesquisa da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (CEDAP/UFRGS) que teve início em 2017 e objetiva a preservação digital, aplicando metodologias específicas, das coleções de documentos publicados pela Emater/RS- Ascar.

Os documentos remontam ao início dos trabalhos de extensão rural no Rio Grande do Sul, a partir da década de 1950. Portanto, salienta-se que estes podem apresentar informações e/ou técnicas desatualizadas ou obsoletas.

1. Os documentos disponibilizados neste RI são provenientes da coleção documental da Biblioteca Eng. Agr. Bento Pires Dias, custodiadora dos acervos institucionais da Emater/RS-Ascar. Sua utilização se enquadra nos termos da Lei de Direito Autoral, nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998.
2. É vetada a reprodução ou reutilização dos documentos disponibilizados neste RI, protegidos por direitos autorais, salvo para uso particular desde que mencionada a fonte, ou com autorização prévia da Emater/RS-Ascar, nos termos da Lei de Direito Autoral, nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998.
3. O usuário deste RI se compromete a respeitar as presentes condições de uso, bem como a legislação em vigor, especialmente em matéria de direitos autorais. O descumprimento dessas disposições implica na aplicação das sanções e penas cabíveis previstas na Lei de Direito Autoral, nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998 e no Código Penal Brasileiro.

Para outras informações entre em contato com a Biblioteca da Emater/RS-Ascar - E-mail: biblioteca@emater.tche.br

Manual do Líder 4-S.

EMATER/RS

NIDOC/ADD

Data: 30-08-78

Folheo No: 320



-
-
- I - O que são Clubes 4-S
 - II - O Líder do Clube 4-S
 - III - Como organizar um Clube 4-S
 - IV - Regulamento
 - V - Como orientar os Projetos Individuais
 - VI - Como orientar as Reuniões Regulares
 - VII - Exposição Anual
 - VIII - Como animar e entusiasmar os sócios
 - IX - Apoio dos pais e da comunidade.

Manuel
de
Lima

I - O QUE SÃO CLUBES 4-S:

Clubes 4-S (Saber-Sentir-Servir-Saúde) são grupos de jovens entre 10 e 20 anos, organizados no meio rural, que se preparam para ser bons agricultores, boas donas-de-casa e bons cidadãos.

Os sócios aprendem técnicas modernas e úteis de agricultura e trabalhos domésticos, praticando-as em suas casas, através dos seus projetos individuais.

Os jovens se preparam para ser líderes e cidadãos úteis na localidade onde moram. Acostumam-se a viver em grupo, com espírito de cooperação e lealdade, dentro dos princípios democráticos. Cada Clube elege sua diretoria, planeja e executa um Programa Anual de Trabalho, com reuniões regulares, exposições e outras atividades.

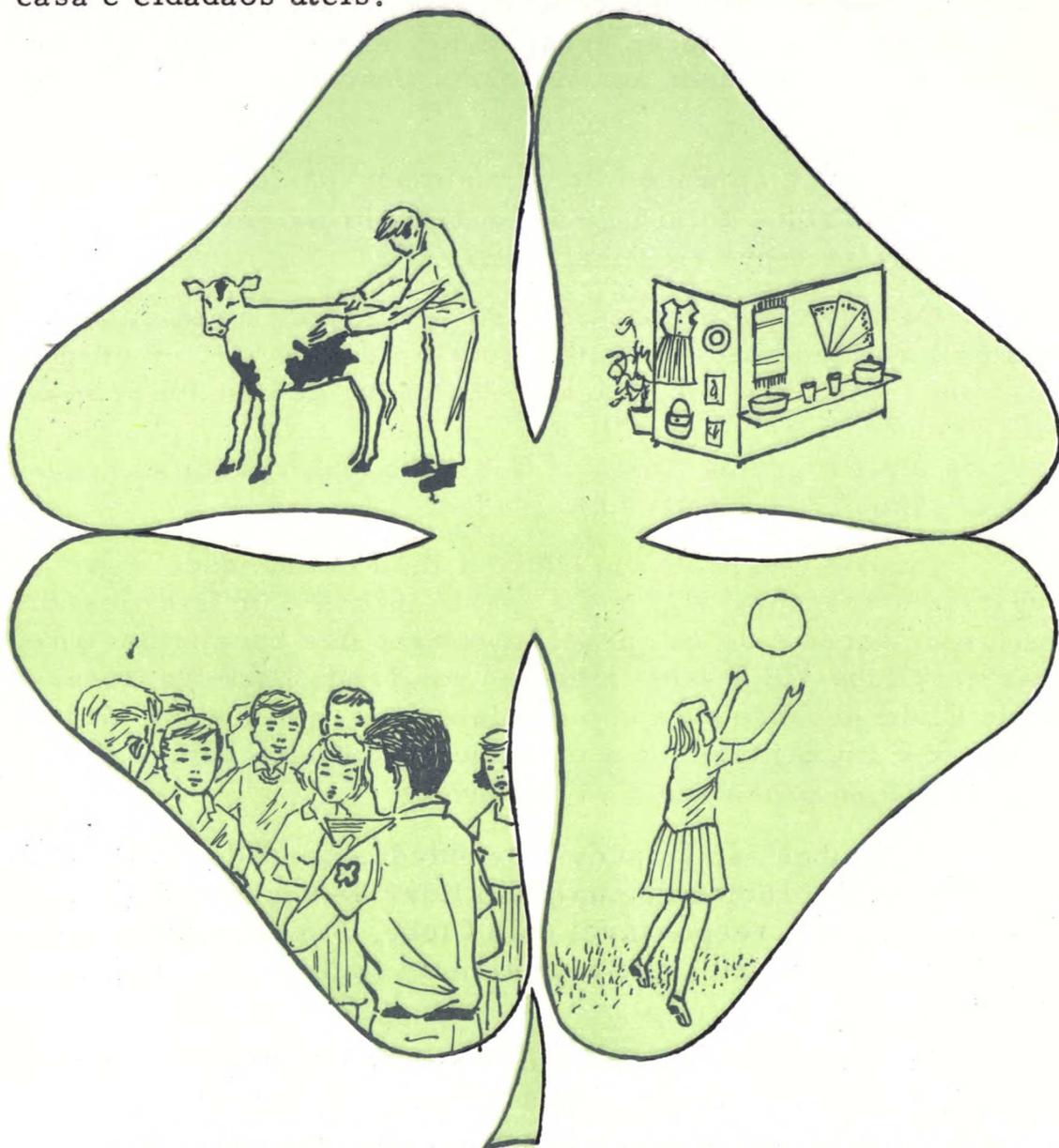
Quando é fundado um Clube 4-S, a comunidade que o organiza é responsável por êle, participando com interesse da sua organização e do seu programa. Sabe dos benefícios que traz um Clube 4-S e sabe também que grande parte do sucesso do Clube depende do apoio e colaboração que lhe for dado. Por isso é importante que a comunidade conheça bem o Clube e ajude-o a se organizar e se desenvolver.

Os Clubes são guiados e orientados por líderes adultos, voluntários. É preciso que haja um líder de Clube, que é o seu orientador, e é o responsável pelo Clube. Podem existir, ainda, líderes de projeto, que orientam os sócios, em certos projetos.

Os Clubes 4-S são promovidos e assistidos pela ASCAR, que colabora com êsses líderes, oferecendo:

- . Orientação e treinamento para os líderes.
- . Folhetos e livros para sócios, diretoria e líderes.
- . Programa de Prêmios para sócios, líderes e Clubes.

O Clube 4-S prepara bons agricultores, boas donas-de-casa e cidadãos úteis.



Reuniões Regulares, Projetos Individuais, Exposições e Recreações são atividades importantes no Clube 4-S.

II - O LÍDER DE CLUBE 4-S:

Para que exista um Clube 4-S é preciso haver um adulto que goste de trabalhar com os jovens e oriente os sócios. Este é o Líder do Clube. Ele guia e aconselha os sócios no planejamento e na execução do Programa Anual do Clube. O Líder do Clube pode ser um agricultor, uma dona-de-casa ou um professor, basta estar disposto a ajudar os jovens, organizando e orientando o Clube.

O QUE FAZ O LÍDER DO CLUBE:

- 1 - Organiza o Clube 4-S.
- 2 - Ensina os jovens a executar seus projetos.
- 3 - Ensina a diretoria a dirigir as reuniões.
- 4 - Ensina a fazer recreações.
- 5 - Entusiasma e anima os sócios.
- 6 - Procura o apoio dos pais e outras pessoas da localidade.
- 7 - Participa das reuniões de treinamento feitas pela ASCAR.

Podem existir, também, Líderes de Projeto.

Os Líderes ajudam a sua comunidade voluntariamente sem qualquer pagamento em dinheiro. Basta-lhes a satisfação e o orgulho de estar contribuindo para a formação da juventude rural.

Para auxiliar o Líder do Clube nesta sua nobre missão é que lhe dedicamos êste manual, contendo informações para o seu trabalho.



III - COMO ORGANIZAR CLUBE 4-S:

1. Interesse os jovens e pais da localidade:

- Explique para êles o que é o Clube 4-S e os projetos que os sócios poderão executar.
- Entregue-lhes os cartões de inscrição e dê orientação para o preenchimento.

2. Reúna os jovens para:

- Recolher os cartões de inscrição preenchidos.
- Eleger a diretoria do Clube.
- Escolher o nome do Clube.

3. Entregue aos Agentes da ASCAR:

- Os cartões de inscrição dos sócios, preenchidos.
- Os nomes da diretoria eleita e do Clube.
- O nome do(s) líder(es).

Os Agentes da ASCAR providenciarão na inscrição do Clube 4-S e lhe darão a orientação e o material necessário para o Clube executar seu trabalho.

Como a ASCAR colabora

- Com orientação e treinamento para os líderes.
- Com folhetos e livros para os sócios, diretoria e líderes.
- Com um programa de prêmios para sócios e líderes.

IV - REGULAMENTO

Requisitos mínimos para existir um Clube 4-S:

Para um Clube 4-S se inscrever é necessário:

1. Ter um ou mais líderes voluntários que se encarreguem de orientar o Clube.
2. Ter 8 ou mais sócios voluntários, entre 10 e 20 anos.
3. Cada sócio deve ter um Projeto Individual.
4. Ter uma diretoria.
5. Ter um Programa Anual de Trabalho, com:
 - 6 ou mais Reuniões Regulares
 - 1 Exposição no fim do ano.

Ano de Exercício do Clube

O ano de trabalho do Clube 4-S começa em julho e termina em junho. A época de organização de Clubes vai de março até junho.

Diretoria

A diretoria do Clube é composta de 4 membros: Presidente, Vice-Presidente, Secretário e Tesoureiro. São eleitos anualmente, antes de se iniciar um novo ano de trabalho do Clube, e são empossados em julho.

S ó c i o s :

Poderão ser sócios jovens rurais com mais de 10 anos e menos de 20 anos de idade. Pode haver Clubes só de rapazes ou só de môças. O ideal é o Clube ser misto, com rapazes e com môças. Os sócios devem preencher o cartão de Inscrição anualmente, antes de se iniciar um nôvo ano de trabalho do Clube. Todo o sócio deve ter condições para executar, pelo menos, um Projeto Individual durante o ano.



V - PROJETO INDIVIDUAL

O Projeto Individual é um trabalho de agricultura ou economia doméstica, que os sócios se comprometem a executar na sua propriedade. Esse trabalho tem várias atividades, e o sócio aprende a fazer, fazendo. Ele pratica métodos modernos e adquire conhecimentos úteis, dentro do assunto que escolheu. Assim, ele aprende tudo o que precisa para ser um bom agricultor, ou uma boa dona-de-casa.

Projetos de Agricultura:

O Líder, o sócio e os pais do sócio devem prestar atenção nos seguintes pontos, para escolher o projeto de agricultura:

1. Há mercado fácil para o produto do projeto?
2. A área é própria para a exploração do projeto escolhido?
3. O sócio tem recursos para executar o projeto?
4. O sócio tem tamanho e força suficiente para trabalhar no projeto?

Todo o sócio novo deve fazer um projeto simples e básico para mais adiante fazer projetos mais difíceis. Todo o Clube novo deve ter um projeto só, igual para todos os membros.

Como projetos básicos sugerimos: Milho Híbrido e Soja.

Outros projetos que os mais antigos poderão executar: Gado Leiteiro, Suinocultura, Avicultura, Viticultura e Batatinha.

Projetos de Economia Doméstica:

As sócias, ao entrarem para o Clube, devem executar o Projeto Básico de Economia Doméstica "A Dona-de-Casa". Esse projeto tem a duração de 4 anos, e prepara a jovem para tomar conta do lar. Depois do 2º ano, a sócia pode executar outro projeto além do Projeto "A Dona-de-Casa".

Outros projetos que as sócias mais antigas poderão executar: "Fabrico de Pão" e "Preparo para o Casamento".

COMO ORIENTAR OS SÓCIOS NOS PROJETOS

Os Projetos Individuais são orientados pelos Agentes da ASCAR, ou por líderes.

O Líder recebe um Guia do Líder com as instruções para ele orientar os sócios. O sócio recebe um Guia do Sócio com as instruções necessárias para executar o Projeto. O sócio recebe ainda um Caderno de Anotações, para anotar o que faz no Projeto, e avaliar os resultados no fim do ano. No fim do ano, é realizada uma exposição e sócios são premiados pelo seu esforço.

Os sócios recebem as instruções em Reuniões Regulares e em visitas. É bom aproveitar a parte técnica das Reuniões Regulares para orientar os Projetos. É bom fazer as reuniões nas casas dos sócios, para conhecê-los melhor e para obter mais apoio dos pais.

Para orientar os sócios no projeto, o líder deve seguir as instruções do Guia do Líder para o projeto. Os Agentes da ASCAR ajudam o Líder, dando-lhe treinamentos para ensinar o projeto.



Projetos Individuais preparam os jovens para agricultura e o lar, dando-lhes novos conhecimentos e experiências úteis.

VI - A REUNIÃO REGULAR

A Reunião Regular tem 3 partes:

Parte administrativa, parte técnica e parte recreativa. Obdece à seguinte ordem:

a) Parte administrativa (são resolvidos os problemas e assuntos do Clube e dos sócios).

1. Abertura da sessão
2. Compromisso 4-S
3. Leitura da Ordem do Dia
4. Chamada dos sócios
5. Apresentação dos visitantes
6. Leitura da ata
7. Assuntos que ficaram da outra reunião para serem resolvidos.
8. Assuntos novos e avisos.
9. Informação sobre os projetos.
10. Compromisso 4-S
11. Encerramento da sessão.

b) Parte técnica: (são feitas demonstrações ou palestras para instruir os sócios em alguma técnica).

12. Demonstração(ões) ou palestra(s).

c) Parte recreativa: (há jogos, brincadeiras, cantos e merenda).

13. Recreação e merenda.

A Reunião Regular não deve durar mais de duas horas.



Os jovens aprendem a viver em grupo, através das Reuniões Regulares.

COMO ORIENTAR AS REUNIÕES REGULARES

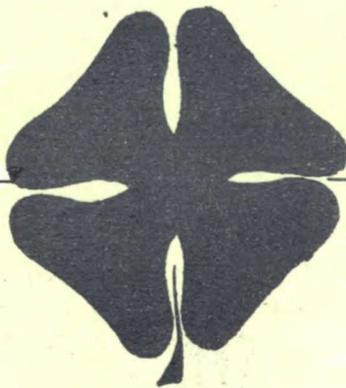
No livro de Secretaria está explicado como se desenvolve a Reunião Regular.

A diretoria deve saber como dirigir corretamente a Reunião Regular. Os sócios devem participar ativamente da Reunião.

É necessário treinar a diretoria, e verificar se está tudo preparado antes de cada reunião:

- Veja se o presidente preencheu corretamente a folha do Caderno do Presidente, para dirigir essa reunião.

- Veja se o secretário anotou a Ordem do Dia para a reunião, e se a ata da reunião está correta.
- Verifique se o vice-presidente está preparando corretamente a reunião (acomodações, local, etc.)
- Oriente o tesoureiro, se ele tiver que dar alguma informação.
- Oriente o Líder de Compromisso para dirigir o Compromisso.
- Oriente as Comissões de Recreação e Merenda, se houver.
- Anime os sócios a participar ativamente da Reunião.



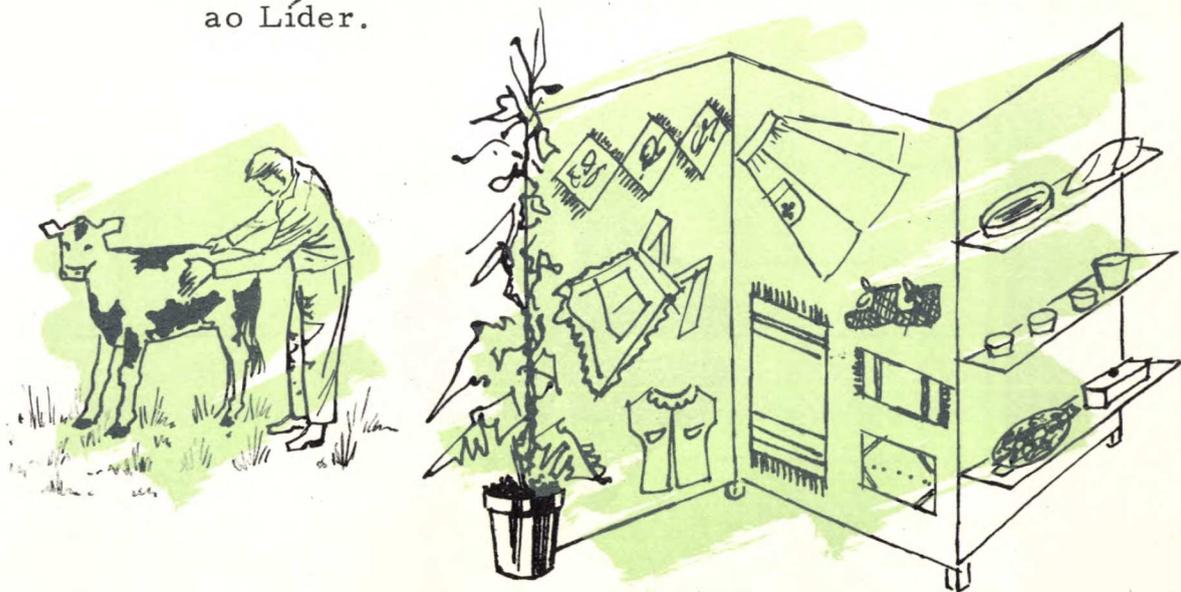
VII - EXPOSIÇÃO ANUAL

Em maio ou junho o Clube 4-S realiza a sua exposição, encerrando festivamente cada ano de trabalho.

Na exposição, os sócios apresentam o produto de seus projetos, com os Cadernos de Anotações preenchidos. É feito julgamento e os sócios são premiados pelos seus esforços.

A exposição traz muitas vantagens:

1. Os sócios ficam mais senhores de si, sentem-se importantes. Entusiasmam-se para trabalhar melhor ainda, no próximo ano.
2. Os pais dos sócios vêem o resultado do trabalho de seus filhos, e ficam orgulhosos deles.
3. A comunidade fica sabendo melhor o que é o Clube, reconhece o seu valor, e dá mais apoio ao Clube e ao Líder.



A exposição do Clube mostra os trabalhos realizados, e entusiasma os sócios, Líderes e pais a continuar os trabalhos do Clube no próximo ano.

VIII - COMO ANIMAR E ENTUSIASMAR OS SÓCIOS

Para o Clube ter sucesso, os seus sócios devem ser interessados e ter entusiasmo.

É preciso que êles gostem de pertencer ao Clube.

Como o Líder do Clube pode animar e dar entusiasmo ao sócio?

1. Faça boas recreações nas reuniões: esportes, jogos, brincadeiras ou leituras, são algumas recreações - que atraem a juventude.
2. Faça cada sócio se sentir necessário e útil, ao Clube: realizar uma tarefa simples, como cuidar da bola do Clube, pode ser tão importante para um sócio, como dirigir uma reunião. É bom que cada sócio tenha alguma responsabilidade a seu cargo.
3. Verifique se cada sócio tem todo o material e assistência necessária para executar o seu projeto.
4. Reconheça todo o trabalho bem feito pelo sócio, elogiando-o e mostrando-se entusiasmado.
5. Procure visitar os pais dos sócios.
6. Faça os sócios ajudarem a preparar o local da exposição, e a arrumar os trabalhos.

Assim os sócios se esforçarão e se dedicarão com vontade pelo seu Clube 4-S.



O Líder 4-S anima e entusiasma os sócios

IX - APOIO DOS PAIS

Os sócios só se desenvolverão bem, e o Líder só conseguirá bons resultados no Clube, quando houver apoio e cooperação dos pais.

Para os pais cooperarem, precisam conhecer e gostar do Clube 4-S.

O Líder deve informá-los sobre o Programa do Clube, e sobre os trabalhos dos sócios. Sempre que houver algum problema, o Líder deve consultar os pais dos sócios. Eles se sentirão úteis, e darão a sua cooperação ao Clube.

Em visitas, festas, e sempre que encontrar os pais dos sócios, procure obter o seu apoio!



Lembre-se: Informar os pais + consultar os pais
= cooperação dos pais.

APOIO DA COMUNIDADE

O Clube 4-S é da Comunidade. Ele pertence à localidade de onde foi organizado. Para o Clube 4-S ser bem forte, precisa também ser apoiado por outras pessoas da Comunidade.

Divulgue o que é um Clube 4-S. Mantenha todos informados sobre o que o Clube 4-S tem feito.

LEMA:

O lema do Clube 4-S é: "PROGREDIR SEMPRE"

COMPROMISSOS

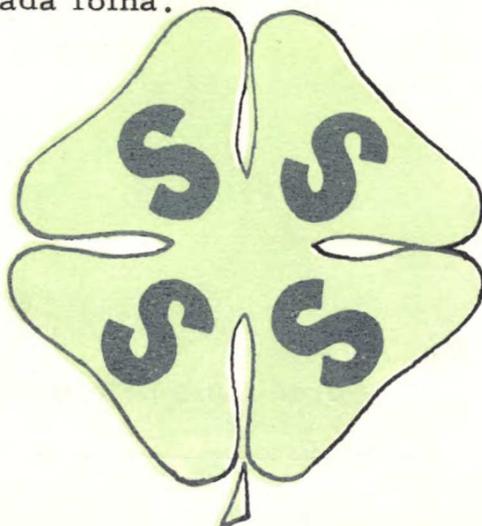
Os sócios prestam os seguintes compromissos:

"BANDEIRA 4-S, eu te prometo a inteligência para melhor saber,
o coração para melhor sentir,
e a saúde para melhor servir' ao meu Deus,
à minha Pátria, à minha família, à minha comunidade e ao meu Clube 4-S".

"BANDEIRA DO BRASIL, eu te prometo trabalhar com meus companheiros pelo desenvolvimento rural e por uma Pátria mais adiantada".

EMBLEMA:

O emblema do Clube é um trevo verde com 4 fôlhas s, com um "S" em cada fôlha.



Div. de Juventude Rural.

produzido pela div. inf. rural-ASCAR-